

PREFEITURA MUNICIPAL DO CABO DE SANTO AGOSTINHO
SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO
ECONÔMICO E TURISMO
SECRETARIA EXECUTIVA DE CULTURA, LAZER, CIÊNCIA,
TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

SECRETARIA EXECUTIVA DE CULTURA, LAZER, CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO -
SECULTI

TERMO ADITIVO Nº 005/2024, DE 03 DE MAIO DE 2024, AO EDITAL DE CHAMAMENTO
PÚBLICO PRÊMIO MÉRITO DA CULTURA CABENSE LUIZ PAULINO GOMES DE 08 DE
MARÇO DE 2024.

O **Secretário Executivo de Cultura, Lazer, Ciência, Tecnologia e Inovação**, no uso de suas atribuições legais, que lhe foram delegadas pelo ATO Nº 251/2024, publicado em 26 de abril de 2024 no Diário Oficial dos Municípios de Pernambuco – AMUPE, Edição ANO XIV, nº Edição 3579, tendo em vista o disposto no inciso IV, do artigo 58, da Lei Orgânica do Município do Cabo de Santo Agostinho;

RESOLVE:

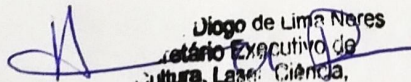
Art. 1º Aditar o EDITAL PRÊMIO MÉRITO DA CULTURA CABENSE LUIZ PAULINO GOMES, para prorrogar o prazo de inscrição e demais etapas subsequentes, alterando o Item 9.1 do EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO, publicado em 08 de março de 2024 no Diário Oficial dos Municípios de Pernambuco – AMUPE, Edição ANO XV, nº Edição 3556, que passa a vigorar com a seguinte redação:

“9.1.1 Das etapas:

Tabela 01

ETAPAS	DESCRIÇÃO	PRAZOS
04	Período de Inscrição	09/04 à 17/05/2024
05	Publicação do resultado preliminar do mérito cultural e seleção das propostas	17/06/2024
06	Interposição de recursos ao resultado preliminar do mérito cultural e seleção das propostas	18/06 à 21/06/2024
07	Publicação do resultado dos recursos do mérito cultural e seleção das propostas	26/06/2024
08	Publicação do resultado definitivo do mérito cultural e seleção das propostas	28/06/2024
09	Envio da documentação para contratação	28/06 à 12/07/2024
10	Publicação definitiva dos projetos contemplados	16/07/2024

Atenciosamente,


Diogo de Lima Neres
Secretário Executivo de
Cultura, Lazer, Ciência,
Tecnologia e Inovação
MAY 20 2024

Alexandre Diogo de Lima Neres
Secretário Executivo de Cultura, Lazer, Ciência, Tecnologia e Inovação